



Kapitel	Absatz	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
1			Vorteile			
	4					Vorteile
4	0		Vorteile	0	0	0
4	1		Beziehungen	0	-20	-20
4	2		Furchtlosigkeit	0	-25	-25
4	3		Magiefähige Rasse	0	-30	-30
4	4		Reichtum	0	-10	-10
4	5		Schmerzunempfindlichkeit	0	-20	-20
4	6		Schnelle Heilung	0	-25	-25
4	7		Zweites Gesicht	0	-20	-20
	5					Nachteile
5	0		Nachteile	0	0	0
5	1		Monster	0	10	10
5	2		Alter	0	15	15
5	3		Blindheit	0	20	20
5	4		Einarmig	0	10	10
5	5		Einäugig	0	10	10
5	6		Kodex gegen Magie	0	15	15
5	7		Kodex gegen Waffen	0	15	15
5	8		Lahmes Bein	0	10	10
5	9		Nachtblindheit	0	10	10
5	10		Nachtzyklus	0	40	40
5	11		Materialkomponenten	0	-1	20
5	12		Schamanismus	0	-1	15



Kapite	Absat	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
2			Normale Fertigkeiten			
2						Normale Fertigkeiten
2	0		Normale Fertigkeiten	0	0	0
2	2		Bewußtlos schlagen	0	20	30
2	3		Diebstahl	0	10	10
2	4		Erste Hilfe	0	10	10
2	5		Fachwissen	0	10	10
2	6		Fallen stellen / entschärfen 1	1	10	10
2	7		Fallen stellen / entschärfen 2	2	10	10
2	8		Fallen stellen / entschärfen 3	3	10	10
2	9		Fallen stellen / entschärfen 4	4	10	10
2	10		Feuer machen	0	5	5
2	11		Fremdsprachen	0	10	10
2	12		Geistesstärke	0	20	15
2	14		Handel	0	10	10
2	15		Heraldik	0	10	10
2	17		Himmelskunde	0	10	10
2	19		Legenden und Geschichten	0	10	10
2	20		Lesen und Schreiben(eigene)	0	10	0
2	21		Lesen und Schreiben(fremd)	0	15	5
2	22		Medizin	0	20	20
2	23		Meucheln	0	5	5
2	25		Rüstungen reparieren (Leder)	0	5	10
2	26		Rüstungen reparieren (Kette)	0	10	15
2	27		Rüstungen reparieren (Platte)	0	15	20
2	28		Schätzen	0	15	15
2	29		Schlösser öffnen 1	1	10	10
2	30		Schlösser öffnen 2	2	10	10
2	31		Schlösser öffnen 3	3	10	10
2	32		Schlösser öffnen 4	4	10	10
2	33		Schmieden 1	1	10	15
2	34		Schmieden 2	2	15	20
2	35		Schmieden 3	3	20	25
2	36		Schmieden 4	4	20	25
2	37		Schmieden 5	5	20	25
2	38		Schmieden 6	6	20	25
2	41		Spuren lesen	0	10	15
2	42		Waffen schmieden/reparieren	0	15	20
3						Waffenfertigkeit
3	0		Waffenfertigkeit	0	0	0
3	1		Armbrüste	0	20	25
3	2		Beidhändiger Kampf	0	20	-1
3	3		Bögen	0	10	15



Drachenhorst Regelwerk Kurzform
Regelwerk

Datum 03.07.2009

Seite 3

KAPITEL 2

Kapitel	Absatz	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
3	4		Dolche/Kurzschwerter	0	0	5
3	5		Einhandwaffen	0	0	15
3	6		Kämpferschutzpunkt 1	1	10	30
3	7		Kämpferschutzpunkt 2	2	20	45
3	8		Kämpferschutzpunkt weitere	3	30	60
3	9		Kampfstäbe	0	10	20
3	10		Kettenwaffen	0	10	20
3	11		Schild	0	10	20
3	12		Stangenwaffen	0	20	40
3	13		Wurfwaffen	0	10	15
3	14		Zweihänder	0	10	20
3	15		Verteidigung ohne Schaden	0	0	5
3	16		Regeneration Stufe 1	1	10	20
3	17		Regeneration Stufe 2	2	20	40
3	18		Regeneration Stufe 3	3	30	60
3	19		Regeneration Stufe 4	4	30	60
3	20		Regeneration Stufe 5	5	30	-1



Kapitel	Absatz	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
3			Rüstung			
	4					Rüstung
4	0		Rüstung	0	0	0
4	1		Rüstungstabelle	0	0	0
4	2		Lederrüstung RS 1	0	0	0
4	3		Schweres Leder RS 2	0	0	0
4	4		Beschlagenes Leder RS 3	0	0	0
4	5		Kettenhemd RS 4	0	0	0
4	6		Metallrüstung RS 5	0	0	0
4	7		Vollplatte RS 6	0	0	0
4	8		Helme	0	0	0



Kapitel	Absatz	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
5			Magie			
	0					Magie
0	0		Magie	0	0	0
5						Prüfungen
5	0		Prüfungen	0	0	0
5	1		Novizenprüfung	0	0	0
5	2		Magierprüfung	0	0	0
5	3		Großmagierprüfung	0	0	0
5	4		Erzmagierprüfung	0	0	0
12						Spruchfertigkeiten
12	0		Spruchfertigkeiten	0	0	0
12	1		Magisches Talent	0	-1	15
12	2		Heilmagie	0	20	15
12	3		Spruchstufe 1	1	-1	3
12	4		Spruchstufe 2	2	-1	5
12	5		Spruchstufe 3	3	-1	8
12	6		Spruchstufe 4	4	-1	12
12	7		Spruchstufe 5	5	-1	17
12	8		Magiepunkte	0	2	2
12	9		Konzentration	0	8	8
12	10		Kontemplation	0	16	16
12	11		Meditation	0	8	8
12	12		Fusion	0	8	8
12	13		Ritualmeisterei	0	10	10
12	14		Bardenmagie	0	30	30
12	15		Koboldmagie	0	-1	-1



Kapite	Absat	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
6			Bereiche der Magie			
0						Bereiche der Magie
0	0		Bereiche der Magie	0	0	0
1						Spruchliste Neutrale Magie
1	0		Spruchliste Neutrale Magie	0	0	0
1	2		#Gesinnung erkennen	1	-1	3
1	4		Magie finden	1	-1	3
1	5		Magie identifizieren	1	-1	3
1	6		Magie lesen und schreiben	1	-1	3
1	7		Magisches Siegel	1	-1	3
1	8		Magische Falle 1	1	-1	3
1	9		#Magisches Schloß 1	1	-1	3
1	14		Auratarnung	2	-1	5
1	20		Magie aufheben	2	-1	5
1	21		Magie zerstören	2	-1	5
1	22		#Magisches Schloß 2	2	-1	5
1	23		Mechanische Sperre	2	-1	5
1	26		Schlösser öffnen 1	2	-1	5
1	34		#Zerbrechen	2	-1	5
1	35		Magische Falle 2	2	-1	5
1	36		*Eingebung	3	-1	8
1	43		#Magisches Schloß 3	3	-1	8
1	46		Reparieren	3	-1	8
1	47		Schlösser öffnen 2	3	-1	8
1	48		Teleportation	3	-1	8
1	49		Magische Falle 3	3	-1	8
1	50		Magische Erinnerung	3	-1	8
1	51		Artefakte herstellen	4	-1	12
1	52		Schlösser öffnen 3	4	-1	12
1	53		#Magisches Schloß 4	4	-1	12
1	54		Magische Falle 4	4	-1	12
1	55		Gruppenteleportation	5	-1	17
1	56		Magiespiegel	5	-1	17
1	57		Schlösser öffnen 4	5	-1	17
1	58		#Magisches Schloß 5	5	-1	17
1	59		Schlösser öffnen 5	6	-1	23
1	60		Magie fixieren	6	-1	23
1	61			2	-1	5
1	62			3	-1	8
1	63			4	-1	12
1	64			4	-1	12
1	65			5	-1	17
1	66			5	-1	17



Kapite	Absat	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
1	67			6	-1	23
1	68			3	-1	8
1	69			1	-1	3
1	70			1	-1	3
2						Spruchliste Elementarmagie
2	0		Spruchliste Elementarmagie	0	0	0
2	1		Flammenfinger	1	-1	3
2	3		Licht	1	-1	3
2	13		#Windstoß	1	-1	3
2	16		Eisodem	2	-1	5
2	17		Feuerodem	2	-1	5
2	19		Lichtblitz	2	-1	5
2	24		#Metall erhitzen	2	-1	5
2	25		Nachtsicht	2	-1	5
2	28		Schutz vor Elementen	2	-1	5
2	30		Sturmwind	2	-1	5
2	31		#Unsichtbarkeit	2	-1	5
2	32		#Verstricken	2	-1	5
2	37		#Erdstoß	3	-1	8
2	44		*Materie zersetzen	3	-1	8
2	45		*Nebelgestalt	3	-1	8
2	51		Feuerball	4	-1	12
2	57		Feuerkontrolle	2	-1	5
2	58			0	0	0
3						Spruchliste Weisse Magie
3	0		Spruchliste Weisse Magie	0	0	0
3	7		Magischer Pfeil	1	-1	3
3	8		Magischer Schild	1	-1	3
3	10		Schutz vor Bösem	1	-1	3
3	11		Sonnenstrahl	1	-1	3
3	12		Tiersprache	1	-1	3
3	15		Dornenwand	2	-1	5
3	18		Fluch erkennen	2	-1	5
3	27		Schutzaura	2	-1	5
3	29		Stinkende Wolke	2	-1	5
3	33		Wirbelwind	2	-1	5
3	35		*Blitzstrahl	3	-1	8
3	38		Erweiterte Schutzaura	3	-1	8
3	39		Fluch brechen	3	-1	8
3	40		Geistesbarriere	3	-1	8
3	41		Insektenplage	3	-1	8
3	42		Kristallrüstung	3	-1	8
3	50		*Asche zu Asche	4	-1	12



Kapite	Absat	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
3	54		Drachenrüstung	5	-1	17
3	70		*Schutzkreis	3	-1	8
4						Spruchliste Heilmagie
4	0		Spruchliste Heilmagie	0	0	0
4	1		Diagnose	1	3	3
4	2		Erste Hilfe	1	3	3
4	3		Gifte aufhalten	1	3	3
4	4		Kosmetische Korrektur	1	3	3
4	5		Krankheit heilen	1	3	3
4	6		Nahrung reinigen	1	3	3
4	7		+Schlaf	1	3	3
4	8		Atemfreiheit	2	5	5
4	9		Flüche brechen	2	5	5
4	11		Heilung 1	2	5	5
4	12		Lederhaut	2	5	5
4	13		Narkose	2	5	5
4	14		+Vergessen 1	2	5	5
4	15		+Stummheit	2	5	5
4	16		Giftwirkung aufheben	3	8	8
4	17		Heilung 2	3	8	8
4	18		Schwere Krankheit heilen	3	8	8
4	19		Heilung 3	4	12	12
4	20		Tödliche Krankheit heilen	4	12	12
4	21		Regeneration	5	17	17
4	22		Vollständige Heilung	5	17	17
4	23		Regeneration eines Sinnesorgans	5	17	17
4	30		*Wiederbelebung	8	-1	38
5						Spruchliste Druiden Magie
5	0		Spruchliste Druiden Magie	0	0	0
5	12		Tiersprache	1	-1	3
6						Spruchliste Priester Magie
6	0		Spruchliste Priester Magie	0	0	0
6	1		Weihung (einfache Einflussphaere)	1	-1	3
6	2		Erw. Weihung (erweiterte Einflussphaere)	2	-1	5
6	3		permanente Weihung (permanente Einflussphaere)	3	-1	8
7						Spruchliste Runenmagie
7	0		Spruchliste Runenmagie	0	0	0
7	1		+LO die Rune der Verzweiflung	1	-1	3
7	2		NOG die Rune der Kraft	1	-1	3
7	3		+XU die Rune der Qual	1	-1	3
7	4		PO die Rune der Wundheilung	1	-1	3
7	5		RO die Rune des Haltens	2	-1	5
7	6		+WES die Rune des Vergessens	2	-1	5



Drachenhorst Regelwerk Kurzform
Regelwerk

Datum 03.07.2009

Seite 9

KAPITEL 6

Kapite	Absat	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
7	7		POG die Rune der Heilung	2	-1	5
7	8		JUO die Rune des Schutzes	2	-1	5
7	9		#PA die Rune des Schutzes	3	-1	8
7	10		RU die Rune der Reinigung	3	-1	8
8						Spruchliste Rituale
8	0		Spruchliste Rituale	0	0	0
8	1		*Kerze der Heilung	3	-1	8
8	2		Ebenenfenster	1	-1	3
8	3		*Seelenschänder rufen	0	-1	0
8	4		*Schädelritual	0	0	0
8	5		*Erneuerung	0	0	0
8	6		*Kleiner Lebenstransfer	0	0	0
8	7		*Weihung	0	0	0
8	8		*Tor nach Azeroth	0	0	0
8	9		*Ritual Kontemplation	0	0	0
8	10		*Grosser Transfer	0	0	0
9						Spruchliste Drachenmagie
9	0		Spruchliste Drachenmagie	0	0	0
9	1		Kleine Heilung	0	-1	3
10						Spruchliste Elfenmagie
10	0		Spruchliste Elfenmagie	0	0	0
11						Spruchliste Koboldmagie
11	0		Spruchliste Koboldmagie	0	0	0



Kapite	Absat	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
7			Spruchliste Schwarzmagie			
2			Spruchliste Schwarzmagie			
2	0		Spruchliste Schwarzmagie	0	0	0
2	1		+Angst	1	-1	3
2	2		Dunkelfeuer	1	-1	3
2	3		+Freundschaft	1	-1	3
2	4		Kugel der Dunkelheit	1	-1	3
2	5		+Personen befragen 1	1	-1	3
2	6		Schattengestalt	1	-1	3
2	7		+Schlaf	1	-1	3
2	8		Schockhand	1	-1	3
2	9		Schutz vor Gutem	1	-1	3
2	10		Spinnensegen	1	-1	3
2	11		+Stolpern	1	-1	3
2	12		+Ungeschicklichkeit	1	-1	3
2	13		+Befehl über Personen	2	-1	5
2	14		Magischer Vampirismus	2	-1	5
2	15		Pestilenz	2	-1	5
2	16		+Personen befragen 2	2	-1	5
2	17		+Stummheit	2	-1	5
2	18		+Taubheit	2	-1	5
2	19		+Terror	2	-1	5
2	20		+Tierisches Handeln	2	-1	5
2	21		+Vergessen 1	2	-1	5
2	22		+Blindheit	3	-1	8
2	23		Blutmagie	3	-1	8
2	24		Hand des Vampirs	3	-1	8
2	25		+Panik	3	-1	8
2	26		+Vergessen 2	3	-1	8
2	27		+Amnesie	4	-1	12
2	28		+Meisterschaft über Personen	4	-1	12
2	29		Todeswolke	4	-1	12
2	30		Versteinern	4	-1	12
2	31		+/*Geistesfäden	5	-1	17
2	32		+Massenhysterie	5	-1	17
2	33		+Schädelleere	5	-1	17
2	34		Verwandlung	5	-1	17
3			Spruchliste Nekromantie			
3	0		Spruchliste Nekromantie	0	0	0
3	1		Untote binden	1	-1	3
3	2		Untote identifizieren	1	-1	3
3	3		Befehl über Untote	2	-1	5
3	4		Kleines Totenritual	2	-1	5



Kapite	Absat	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
3	5		Untote vertreiben	2	-1	5
3	6		*Wahrnehmungsband	2	-1	5
3	7		Nekromantie finden	3	-1	8
3	8		Toten beschwören	3	-1	8
3	9		Meisterschaft über Untote	4	-1	12
3	10		Untotenschmaus	4	-1	12
3	11		Herrschaft über Untote	5	-1	17
3	12		Großes Toten Ritual	5	-1	17
3	13		Selbstweihung	5	-1	17
4						Spruchliste Dämonologie
4	0		Spruchliste Dämonologie	0	0	0
4	1		Dämon binden	1	-1	3
4	2		Dämon identifizieren	1	-1	3
4	3		+Dämon befragen 1	1	-1	3
4	4		Ebenenfenster	1	-1	3
4	5		+Dämon befragen 2	2	-1	5
4	6		Bannkreis	2	-1	5
4	7		Schutzkreis vor Dämonen	2	-1	5
4	8		Dämon vertreiben	2	-1	5
4	9		*Wahrnehmungsband	2	-1	5
4	10		Dämonisches finden	3	-1	8
4	11		+Befehl über Dämonen	3	-1	8
4	12		Dämon beschwören	3	-1	8
4	13		+Meisterschaft über Dämonen	4	-1	12
4	14		Dämonischer Schutz	4	-1	12
4	15		Wächtertier	4	-1	12
4	16		+Herrschaft über Dämonen	5	-1	17
4	17		Schritt in das Pandämonium	5	-1	17
5						Spruchliste Dämonenmagie
5	0		Spruchliste Dämonenmagie	0	0	0
5	1		#Dämonische Angst	1	-1	1
5	2		*/#Dämonischer Terror	2	-1	2
5	3		Schmerzattacke	3	-1	3
5	4		Dämonischer Segen	4	-1	4
5	6		Geistesrüstung	4	-1	4
5	7		Mana Vampir	5	-1	5



Kapite	Absat	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
9	Alchimie Fertigkeiten/Tränke					
0	Alchimie Fertigkeiten/Tränke					
0	0		Alchimie Fertigkeiten/Tränke	0	0	0
1	Fertigkeiten					
1	0		Fertigkeiten	0	0	0
1	1		Alchimie	0	-1	40
1	2		Zusätzliche AP	0	2	1
1	3		Trankstufe 1	1	2	1
1	4		Trankstufe 2	2	4	2
1	5		Trankstufe 3	3	6	3
1	6		Trankstufe 4	4	8	4
1	7		Trankstufe 5	5	10	5
1	8		Trankstufe 6	6	12	6
1	9		Trankstufe 7	7	14	7
1	13		Gifte und Tinkturen benutzen	0	5	5
1	14		Giftkunde	0	20	10
1	16		Heiltrankkunde	0	20	10
1	24		Pflanzenkunde	0	10	10
1	26		Alchimiestoffkunde	0	10	10
1	37		Trankkunde	0	-1	10
1	38		Tränke identifizieren	0	-1	10
1	40		Kontemplation-Alchimie	0	16	16
2	Gifte					
2	0		Gifte	0	0	0
2	1		Taubheit	1	2	1
2	2		Schadensgift 1	1	2	1
2	3		Stummheit	2	4	2
2	4		Schadensgift 2	2	4	2
2	5		Dummheit	3	6	3
2	6		Schlaf	1	2	1
2	7		Schadensgift 3	3	6	3
2	8		Lähmung	4	8	4
2	9		Schadensgift 4	4	8	4
3	Tränke					
3	0		Tränke	0	0	0
3	1		Freundschaft	1	-1	1
3	2		Liebe	1	-1	1
3	3		Rüstungsschutz / Lederhaut	1	-1	1
3	4		Stärkung 1	1	-1	31
3	5		Energiefluid 1	1	-1	1
3	6		Mut	2	-1	2
3	7		Schwäche	2	-1	2
3	8		Sprachen sprechen/lesen	2	-1	2



Kapitel	Absatz	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
3	9		Tierisches Handeln	2	-1	2
3	10		Energiefluid 2	2	-1	2
3	11		Rüstungsschutz / Eisenhaut	2	-1	2
3	12		Stärkung 2	2	-1	2
3	13		Wahrheitsserum	3	-1	3
3	14		Zielwasser	3	-1	3
3	15		Energiefluid 3	3	-1	3
3	16		Rüstungsschutz / Steinhaut	3	-1	3
3	17		Stärkung 3	3	-1	3
3	18		Unsichtbarkeit	4	-1	4
3	19		Sehen	4	-1	4
3	20		Meditationsmittel	4	-1	4
3	21		Konzentrationshilfe	4	-1	4
3	22		Kälteschutz	4	-1	4
3	23		Feuerschutz	4	-1	4
3	24		Energiefluid 4	4	-1	4
3	25		Säure	5	-1	5
3	26		Stärke	5	-1	5
3	27		Willenstrank	5	-1	5
3	28		Energiefluid 5	5	-1	5
3	29		Vergessen	6	-1	6
3	30		Anti-Magie	6	0	6
3	31		Amnesie	6	-1	6
4						Heilmittel
4	0		Heilmittel	0	0	0
4	1		Giftindikator	1	2	1
4	2		Heilung 1	1	2	1
4	4		Gifte aufhalten	2	4	2
4	5		Heilung 2	2	4	2
4	6		Schutz vor Giften	2	4	2
4	7		Gift neutralisieren	3	6	3
4	8		Heilung 3	3	6	3
4	11		Heilung 4	4	8	4
4	13		Heilung 5	5	10	5



Kapitel	Absatz	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
13			Diebe			
	0					Diebe
	0	0	Diebe	0	0	0
	2					Fertigkeiten von Dieben
	2	0	Fertigkeiten von Dieben	0	0	0
	2	1	Diebstahl	0	0	0
	2	2	Schlösser Öffnen 5	5	10	10
	2	3	Schlösser Öffnen 6	6	10	10
	2	4	Schlösser Öffnen 7	7	10	10
	2	5	Schlösser Öffnen 8	8	10	10
	2	6	Schlösser Öffnen 9	9	10	10



Kapitel	Absatz	Item	Titel	Stufe	MUK	MK
14			Entwicklung			
	0					Entwicklung
	0	0	Entwicklung	0	0	0
	1					Lernen im Spiel
	1	0	Lernen im Spiel	0	0	0
	2					Titel im Spiel
	2	0	Titel im Spiel	0	0	0
	2	3	Tagebücher / Aufzeichnungen	0	0	0