2021/08/22 01:09 1/2 Quest Konzept Siedlung

## **Quest Konzept Siedlung**

Die Questen fuer den Siedlungsausbau sind in mehrere Hauptbereiche unterteilt

- Handel
- Bauquesten
- Kampfquesten

Die Handelsquest ist in mehrere Phasen unterteilt, die je nach Ausbaustufe aktiviert werden.

- Handel Nahrung
- Phase 1 = Baustoffhandel
- Phase 2 = Werkzeughandel
- Phase 3 = Werkzeugverkauf
- Phase Millitaer = Waffenhandel
- Phase 3 : Wehrsiedlung
  - Verkauf Waffen
  - Verkauf Ruestung

Die Bauquesten sind in mehrere Phasen unterteilt.

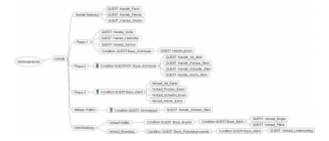
- Resourcen sammeln
- Phase 1 Basisausbau
- Phase 2 Erweiterter Ausbau
- Phase 3 Endausbau

Insbesondere der Endausbau unterscheidet sich stark anhand des Siedlungstyp.

Quest	Тур	Objective	Belohnung	Bemerkung
HausRohbau	SAMMLE	Stein,Holz	Smaragde	Einfache Quest, schaltet weitere BauQuest frei
HausAusbau	SAMMLE	Tür, Werkbank, etc	Smaragde	Einfache Quest, schaltet weitere BauQuest frei
BaueHuette	PLACE	Stein, Holz, etc.	Punkte, Smaragde	Einfache Quest, schaltet weitere BauQuest frei
AusbauHuette	Place	Tür, Werkbank, etc.	Punkte, Smaragde	Einfache Quest, schaltet weitere BauQuest frei
BauHaus	PLACE	Stein, Holz, etc.	Punkte, Smaragde	Einfache Quest, schaltet weitere BauQuest frei
AusbauHaus	Place	Tür, Werkbank, etc.	Punkte, Smaragde	Einfache Quest, schaltet weitere BauQuest frei
BaueFeld	PLACE	Dreck,Holz, Samen	Punkte, Smaragde	Einfache Quest, schaltet weitere BauQuest frei
ZombieJagd	MOBKILL	ZOMBIE	Punkte, Geld	Einfache Quest, schaltet weitere MillitaerQuest frei

Übersicht über die Handelsquest

## Last update: 2013/10/02 11:03



## Übersicht über Bauquesten



## From:

http://www.draskoria.de/ - Draskoria Wiki

Permanent link:

http://www.draskoria.de/doku.php?id=bauquest:konzept\_siedlung

Last update: 2013/10/02 11:03

http://www.draskoria.de/ Printed on 2021/08/22 01:09