

Quest Konzept Siedlung

Die Questen fuer den Siedlungsausbaue sind in mehrere Hauptbereiche unterteilt

- Handel
- Bauquesten
- Kampfquesten

Die **Handelsquest** ist in mehrere Phasen unterteilt, die je nach Ausbaustufe aktiviert werden.

- Handel Nahrung
- Phase 1 = Baustoffhandel
- Phase 2 = Werkzeughandel
- Phase 3 = Werkzeugverkauf
- Phase Millitaer = Waffenhandel
- Phase 3 : Wehrsiedlung
 - Verkauf Waffen
 - Verkauf Ruestung

Die Bauquesten sind in mehrere Phasen unterteilt.

- Ressourcen sammeln
- Phase 1 Basisausbau
- Phase 2 Erweiterter Ausbau
- Phase 3 Endausbau

Insbesondere der Endausbau unterscheidet sich stark anhand des Siedlungstyp.

[illegible]

Übersicht über die Handelsquest



Übersicht über Bauquesten



From:

<http://www.draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

http://www.draskoria.de/doku.php?id=bauquest:konzept_siedlung

Last update: **2013/10/02 11:03**