



Zombie Jagd

Übersicht

<columns 100% 50%>

Questname : <Zombiejagd>

<box 95% | Questziel:> Töte eine vorgegebene Anzahl Zombies. </box>

<box 95% | Belohnung:> Geld und Questpunkte </box>

<box 95% | Questgeber: > ? </box>

<newcolumn>

QuestType : <MOBKILL>

<box 95% | Flag:>

</box>

<box 95% | Condition:>

</box>

</columns>

<box 98% | Beschreibung:> Der SC kann den militärischen Schutz der Siedlung übernehmen. Dies schaltet weitere Questen frei. </box>

Questdefinition

<box 95% | Quest Description:> <text> Jede Nacht werden wir von Zombies belagert. Töte diese Monster und du erhältst eine Belohnung. </box>

<box 95% | Quest Event : start> > <msg> Töte 20 Zombies und die Siedler werden dich bezahlen. </box>

<box 95% | Quest Event : cancel> > <msg> Du machst die Siedler unglücklich. </box>

<box 95% | Quest Event : complete> > <msg> Du machst die Siedler glücklich. </box>

<box 95% | Quest Event : complete> > <money> 200 </box>

<box 95% | Quest Event : complete> > <point> 20 </box>

<box 95% | Quest Event : complete> > <msg> Du erhaelst 200 Thaler als Belohnung. </box>

<box 95% | Quest Objective : 0> > <MOBKILL> entity: 54 amonut 20 / Zombie </box>

TIPS & TRICKS

<box 98% round green |Tips >

</box>

From:

<http://www.draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

http://www.draskoria.de/doku.php?id=bauquest:zombie_jagd

Last update: **2013/10/02 09:56**