

Konzept Siedlung Handel

Der Handel ist als Bonus für den Questnehmer gedacht. Er ermöglicht es auf einfache Weise an Smaragde zu kommen.

Die einzelnen Handelsquesten sind an den Fortschritt bei den Bauquesten gekoppelt. Je weiter die Siedlung ausgebaut ist, je mehr Waren werden gehandelt

Quest	Typ	Objective	Belohnung	Bemerkung
Handel_fisch	ITEM	Rohfisch	Smaragd	Nahrungshandel mit einfacher Siedlung. Wird nicht ausgeschaltet !
Handel_Weizen	ITEM	Weizen	Smaragd	Nahrungshandel mit einfacher Siedlung.Wird später abgeschaltet.
Handel_Pork	ITEM	Rohes Schwein	Smaragd	Nahrungshandel mit einfacher Siedlung.Wird später abgeschaltet.
Handel_Wolle	ITEM	Wolle	Smaragd	Rohstoffhandel mit einfacher Siedlung.Wird später abgeschaltet.
Handel_holzkohle	ITEM	Holzkohle	Smaragd	Rohstoffhandel mit einfacher Siedlung.Wird später abgeschaltet.
Handel_Kohle	ITEM	Kohle	Smaragd	Rohstoffhandel mit erweiterter Siedlung.Wird später freigeschaltet.
Handel_eisen	ITEM	Eisenbarren	Smaragd	Rohstoffhandel mit erweiterter Siedlung.Wird später freigeschaltet.
Handel_papier	ITEM	Papier	Smaragd	Rohstoffhandel mit erweiterter Siedlung.Wird später freigeschaltet.

From:

<http://www.draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://www.draskoria.de/doku.php?id=handelquest:konzeptsiedlunghandel>

Last update: **2013/10/02 11:36**