

Strategie Notizen

Teil 1 Basisausbau :

- Aufbau einer Basis im Startsystem
 - Ressourcen für Aufbau
 - Ressourcen zum Verkauf : Titan
 - Aufbau der Forschung
 - Aufbau eines Dorfes
 - herstellen von Kolonisten
 - Steuern
 - mind. 100.000 Einwohner

Teil 2 seltene Ressourcen

- Suchen von Larium, Bounatium Minen
 - Aufbau von Minensiedlungen
- Suche nach guten Besiedlungsplaneten
 - Aufbau einer Stadt mind. 1 Mil. Einwohner

Ausbau von Systemen

Stufe 1:

- Ausbau von Planeten
- Bau Rohstoffe:
 - Eisen
 - Öl
 - Gas
 - Kupfer
 - Titan
 - Wasser (StandardMine, Standardfarm)
- Minen für:
 - Eisen
 - Öl
 - Gas
 - Kupfer
 - Titan
 - Wasser
 - Uran
- Erweiterte Mine für :
 - Iridium
 - Bounatium
 - Larium

Stufe 2:

- Space Station
- Rohstoffe
 - Eisen
 - Öl
 - Gas
 - Kupfer
 - Titan
 - Wasser
 - Uran
 - Iridium
- Minen für Siedlungsausbau U1:
 - Sand
 - Granit
 - Titan
 - Nahrung
- Basis Siedlung U1 : 20.000 Einwohner
 - 1x Support U1
 - Häuser U1
 - Industrie U1

Stufe 3:

- Minen für Siedlungsausbau U2:
 - Sand
 - Granit
 - Iridium
 - Wasser
 - Nahrung
- Siedlungsziel : 100.000 Einwohner
 - Anfangsausbau mit U1 Support und Häuser für Startup
 - 5x Support U2 notwendig

Stufe 4

Weitere Erforschung von entfernten Systemen

- Grosse Schiffe mind. 200 Parsec Reichweite
 - kleine Schiffe mitnehmen zum scannen und Systeme markieren
- Highliner
 - 200 Parsec
 - 20 Units (Size 3)

From:

<http://www.draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://www.draskoria.de/doku.php?id=mankind:strategie>

Last update: **2013/10/09 09:26**