

Realms

Plugin für die Verwaltung und den Ausbau von **Reichen und Siedlungen** . Beinhaltet keine eigenen Schutzmechanismen für Gebiete.



- Erstelle einige Gebäude .
- Dann erstelle eine Siedlung.
- Unterstütze die Siedler mit Geld und Ressourcen .
- Die Siedler werden sich vermehren und ihre Versorgung produzieren.
- Die Siedler werden dich lieben .
- Die Siedler treiben Handel mit anderen Siedlungen und verdienen Geld.
- Baue einige Militäreinheiten .
- Baue mehr neue Siedlungen
- Gründe ein Königreich .

Das ist der Weg von Realms.

Dies ist eine Beta-Version Zu diesem Zeitpunkt nur detaillierte Dokumentation in deutsch verfügbar ! !

documentation in english [see](#)

Für Fehlermeldungen bitte den Problemverfolger des Projektes benutzen [Realms Issues](#)

Geschichte

- Basiert auf den Ideen des Dominion von Pico52 habe ich dieses Plugin erstellt.
- Basiert auf den Erfahrungen mit HeroStronghold .

Merkmale

- Baue Siedlungen mit Regionen und Superregions von HeroStronghold
- Gebietsschutz durch HeroStronghold
- Automatisches Bauen von Gebäuden in Siedlungen
- Simple -Manager -Funktionalität (AI) für die Siedlungen
- Automatisches Handeln von Siedlungen untereinander für die benötigten Artikel
- Automatische Vermehrung von Siedlern , bezogen auf das Glück der Bewohner
- Automatische Erstellung von Siedlungen mit Siedlern
- Es werden Spielmechaniken für Siedlungssteuerung benutzt
 - beschriebene Bücher
 - Truhen , um Blöcke und items einzulagern ,
 - Schilder zum Abrufen von Infos
 - Schilder zum steuern der Bauaktivität
- Vordefinierte Gebäude für Produktion und Management

- Spieler können die Siedlung zu unterstützen, und ihnen Geld oder Gegenstände / Blöcke geben
- Spieler können Owner einer Siedlung werden
- Spieler [Befehle](#) , um die Siedlungen zu steuern
- Der Spieler kann auch eigene Gebäude bauen , und so die Siedlung weiterentwickeln.

Grundfunktionalität :

- Verwende HeroStronghold / hs Hilfe, / hs info , / hs erstellen
- Erstelle eine Reihe von Regionen (1 x HALL, 2 x HOME , 2 x WHEAT, 1 x WOODCUTTER , 1 x QUARRY)
- Dekorieren die Gebäude wie du willst , es müssen nur die Anforderungen der Regionen erfüllt werden
- Erstellen eine Superregion vom Typ HAMLET , gebe ihm einen schönen Namen. sonst wird Herobrine kommen und alle deine ganze Arbeit zerstören :)
- Erstelle eine Siedlung für die Superregion , Name und Gebäude werden automatisch auf die Siedlung übernehmen
- Fertig!
- Benutze die Befehle zum kontrollieren und erweitern der Siedlung
- *Beachte dass mehrere Siedlungen gebraucht werden um Handel zu machen !*

Befehle

Es gibt Hilfe zur Verfügung Ingame :

- /relams HELP
- /settle HELP
- /colonist HELP

siehe [Commands](#) für Detailinformationen

Erweiterte Funktionalität

- Erstellen Sie eine [[Kolonist | Kolonist]]
- Befehl der Kolonisten , eine Hamlet an der Stelle bauen
- Setzen ein Zeichen in der Siedlung und befehlen den Manager , um das Gebäude auf dem Schild beschrieben bauen
- Gehen in die Halle und stellte die benötigten Artikel / Bausteine für die Ansiedlung in der Brust
- Geben etwas Geld auf die Bank der Siedlung, so dass die Krippe handeln können
- Erstellen Sie die Gebäude, die besser in der Biom der Siedlung sind .
- Automatischen Build in einer Siedlung mit vordefinierten [[Gebäude | Gebäude]]



Seien Sie vorsichtig, Kolonisten werden nicht auf dem Server gespeichert und Wieder aufgebaut nach dem Serverstart



Der Colonist wird an der angegebenen Position, ohne jede Begrenzung bauen, ohne zu berücksichtigen was dort bereits steht



! Automatischer Bau mit einer bestehenden Siedlung!

siehe [Gebäude](#) für weitere Informationen

Wenn etwas nicht funktioniert, bitte zuerst in [FAQ](#) nachschauen

Berechtigungen

Das Plugin hat nur wenige Rechte . Die Berechtigungen sind meist nicht notwendig, da die Befehle nach dem Besitzer einer Siedlung fargen.

Realms.admin * geben die Admin- Befehle ohne op Realms.use * geben Befehle an eine normale Benutzer

Realisierung

Die Realisierung ist in mehrere Phasen unterteilt

Realisiert

- Phase 1 * , erstellen Sie Zahlungsausgleich, erstellen Gebäude, tun Trading, tun Produktion, tun Zucht von Siedlern

Unfertige

- Phase 2 schaffen Einheiten und tun Evolution auf der Siedlung

Zukunft Phase

- Phase 3, ein Reich zu schaffen und die Welt , kämpfen Sie Ihre Gegner
- Phase 4, strategische Regeln für NPC

siehe [Konzept Seite](#)

Erforderliche Plugin

- **HeroStronghold**
- **Vault**
- economy (Vault)

From:
<http://www.drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:
<http://www.drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/doku.php?id=realms:realmsoverview&rev=1398660136>

Last update: **2014/12/05 07:53**