2025/12/02 13:37 1/2 Realms

Realms

Plugin für die Verwaltung und den Ausbau von **Reichen und Siedlungen** . Beinhaltet keine eigenen Shutzmachnismen für Gebiete.

- * Erstellen Sie einige Gebäude . * Dann erstellen Sie eine Siedlung. * Unterstützen Sie die Siedler mit Geld und Ressourcen . * Die Siedler werden sich vermehren und ihre Versorgung produzieren. * Die Siedler werden Sie lieben . * Die Siedler treiben Handel mit anderen Siedlungen und verdienen Geld.
- * Bauen Sie einige Militäreinheiten . * Bauen Sie mehr neue Siedlungen * Gründen Sie ein Königreich .

Das ist der Weg der Realms .

Dies ist eine Beta-Version Zu diesem Zeitpunkt nur Dokumentation in deutsch verfügbar leid!! (

Geschichte

- * Basiert auf den Ideen des Dominion von Pico52 habe ich dieses Plugin erstellt.
- * Basiert auf den Erfahrungen mit HeroStronghold .

Merkmale

* Baue Siedlungen mit Regionen und superregions von HeroStronghold * Gebietsschutz durch HeroStronghold * Automatisches Bauen von Gebäuden in Siedlungen * Simple - Manager -Funktionalität (AI) für die Siedlungen * Automatische Handels von Siedlungen für die benötigten Artikel * Automatische Vermehrung von Siedlern , bezogen auf das Glück der Bewohner * Automatische Erstellung von Siedlungen mit Siedlern * Es warden Spielmechaniken für Siedlungssteuerung benutzt beschreibene Bücher Truhen , um Blöcke einzulagern Lager , Schilder zum steuern * Vordefiniert Gebäude für Produktion und Managment * Spieler können die Siedlung zu unterstützen, und ihnen Geld oder Gegenstände / Blöcke geben * Player Befehle, um die Siedlungen zu steuern * Der Spieler kann dort eigene Gebäude zu bauen, und einen Bereich erstellen === Grundfunktionalität : === * Verwenden HeroStronghold / hs Hilfe, / hs info , / hs erstellen * Erstellen Sie eine Reihe von Regionen (1 x HALL, 2 x HOME, 2 x WEIZEN, 1 x HOLZFÄLLERN, 1 x STEINBRUCH) * Dekorieren Sie es wie Sie wollen, es muss nur die Anforderungen der Regionen zu erfüllen * Erstellen Sie eine superregion vom Typ HAMLET, geben Sie ihm einen schönen Namen. sonst Herobrine wird kommen und zerstören alle Ihre Arbeit:) * Erstellen einer Siedlung für die superregion, Name und Gebäude werden automatisch auf die Siedlung übernehmen * Fertig! * Sie die Befehle absetzen zu kontrollieren und erweitern die Siedlung * / / Beachten Sie, dass Sie mehr brauchen, einige Siedlungen Handel zu machen! // Befehle === === Es gibt Hilfe zur Verfügung Ingame: * / Reiche HELFEN * / Begleichen HILFE * / Kolonist HILFE siehe [[Befehle | Commands]] für Detailinformationen Erweiterte Funktionalität === === * Erstellen Sie eine [[Kolonist | Kolonist]] * Befehl der Kolonisten , eine Hamlet an der Stelle bauen * Setzen ein Zeichen in der Siedlung und befehlen den Manager , um das Gebäude auf dem Schild beschrieben bauen * Gehen in die Halle und stellte die benötigten Artikel / Bausteine für die Ansiedlung in der Brust * Geben etwas Geld auf die Bank der Siedlung, so dass die Krippe handeln können * Erstellen Sie die Gebäude, die besser in der

Last update: 2014/03/17 09:57

Biom der Siedlung sind . * Automatischen Build in einer Siedlung mit vordefinierten [[Gebäude | Gebäude]] / /! Seien Sie vorsichtig, Kolonisten werden nicht auf dem Server gespeichert und beim Wiederaufbau nach dem Server zu starten ! / / / ! Der Kolonist wird an der angegebenen Position, ohne jede Grenze bauen, was gibt es vor build!///! Automatische Build mit einer bestehenden Siedlung! // Sind nur möglich, siehe [[Gebäude | Gebäude]] für weitere Informationen wenn etwas nicht funktionieren Blick zuerst in [[FAQ | FAQ]] Berechtigungen === === Das Plugin hat nur wenige Rechte . Die Berechtigungen sind meist nicht notwendig, da die Befehle erfragen Besitzer einer Siedlung. Realms.admin * geben die Admin- Befehle ohne op Realms.use * geben Befehle an eine normale Benutzer Realisierung == == Die Realisierung werden in mehrere Phasen unterteilt Realisiert ==== = == Unfertige ==== = = Phase 1 * , erstellen Sie Zahlungsausgleich, erstellen Gebäude, tun Trading, tun Produktion, tun Zucht von Siedlern ===== Zukunft Phase ===== * Phase 2 schaffen Einheiten und tun Evolution auf der Siedlung * Phase 3, ein Reich zu schaffen und die Welt , kämpfen Sie Ihre Gegner * Phase 4, strategische Regeln für NPC siehe [[Konzept | Konzept Seite]] Erforderliche Plugin == == **HeroStronghold * Vault * ** *** Wirtschaft (Vault)

From:

http://www.drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/ - Draskoria Wiki

Permanent link:

http://www.drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/doku.php?id=realms&rev=1395046655

Last update: 2014/03/17 09:57