

Klasse Bauwesen

Die Klasse **Bauwesen** entspricht der Karriere eines Baumeisters. Er bringt die Zivilisation und Kultur in die verschiedenen Bereiche der Welt. Der Baumeister benötigt viel Geld um die Siedlungsstrukturen aufzubauen. Aber er kann auch viel Geld mit den Siedlungen verdienen. Zusätzlich sammelt er Macht (Power), die eine wichtige Voraussetzung für die Klasse Adel sind. Die Siedlungsstrukturen schützen auch die bebauten Gebiete. Die Klasse darf Rüstungen aus Leder und Kette tragen. Die Klasse erlaubt mit Rang 4 den Aufstieg in die Klasse Adel im Rang 2 (Graf)



Bau1

Titel Siedler Kann einfache Siedlungsstrukturen bauen. Entspricht Rang 1 Klasse Bauwesen

Voraussetzungen: Power : 50 Money : 1000 Skill : excavation : 10

beinhaltet folgende erweiterte Fähigkeiten:

- Siedlung
- Haupthaus
- Haus einfach

Bau2

Titel Verwalter Kann erweiterte Siedlungsstrukturen bauen. Entspricht Rang 2 der Klasse Bauwesen. Ermöglicht das Bauen von Siedlungen und Dörfern.

Voraussetzungen: Power : 500 Money : 10.000 Skill : excavation: 50 Skill : herbalism : 100 Skill :

beinhaltet folgende Fähigkeiten:

- Bau 1
- Dorf
- Taverne
- Markt
- Bauernhof
- Werkstatt

Bau3

Titel Ratsherr Kann grosse Siedlungsstrukturen bauen. Entspricht Rang 3 der Klasse Bauwesen.

Voraussetzungen: Power : 1500 Money : 300.000 Skill : excavation: 75 Skill : herbalism: 150

beinhaltet folgende Fähigkeiten:

- Bau 1
- Bau 2
- Stadt
- Stadttor

Bau4

Titel Fuerst Kann sehr grosse Siedlungsstrukturen bauen. Entspricht Rang 4 der Klasse Bauwesen.

Voraussetzungen: Power : 2500 Money : 500.000 Skill : excavation: 150 Skill : herbalism: 300

beinhaltet folgende Fähigkeiten:

- Bau 1
- Bau 2
- Bau 3
- Metropole

From:

<http://www.draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://www.draskoria.de/doku.php?id=regeln:klasse1>

Last update: **2013/09/03 08:49**