

Stronghold

Die Strongholds sind die geschütztereiche der Welt. ¹⁾

Die Gebiete werden gegen illegalen Abbau ²⁾ gegen Diebstahl und Zerstörung ³⁾ geschützt.

Es wird in zwei Arten von Gebieten unterschieden:

- Region, einfaches Gebäude , kann Blöcke enthalten ⁴⁾
- Superregion, komplexes Gebäude kann andere Superregionen und Regionen enthalten ⁵⁾

Um die Stronghold zunutzen muss man die Befehle des [Plugin](#) HeroStronghold verwenden. Die Funktionen werden alle über Befehle gesteuert.

Der Grundbefehl lautet /hs , er zeigt eine Liste der möglichen Befehle und Parameter. ⁶⁾

Am besten probiert man es im Spiel aus. ⁷⁾

Begriffe

Ein paar Begriffe müssen erklärt werden, die von Stroghold verwendet werden.

- Radius , dies ist der Radius, des Kubus, der von Stronghold belegt wird. Er dehnt sich in alle drei Richtungen aus.
- Kantenlänge , des Kubus. $Kantenlänge = (2 * Radius) - 1$ ⁸⁾
- Kubus , ist das Gebiet des Stronghold. ⁹⁾
- Cost , sind die Kosten der Gründung ¹⁰⁾ , sie werden sofort beim Grpünden abgebucht.
- Required, dies sind die notwendigen Blöcke, die ein Stronghold enthalten muss. ¹¹⁾
- Mittelpunkt, dies ist der Block in dem der Player bei der Gründung steht ¹²⁾
- Region chest, dies ist die Kiste, die automatisch aufgestellt wird bei Gründung einer Region ¹³⁾
- Resources, dies sind die Items oder Blöcke, die in der Kiste sein müssen, damit die Region ihre Funktion ausführt
- Upcoming, dies sind die Items oder Blöcke, die an jedem Ingame Tag verbraucht werden um etwas zu produzieren. ¹⁴⁾
- Superregionen haben keine Kisten !
- Superregionen haben aber Bankkonten eingebaut. Und Superregionen können Member ¹⁵⁾ haben.
- Der Gründer einer Region oder Superregion ist automatisch der Owner ¹⁶⁾

¹⁾

Gebietsschutz

²⁾

Griefen

³⁾

Explosion

⁴⁾

z.B. ein Haus

⁵⁾

z.B. ein Dorf

⁶⁾

Es gibt 3 Seiten / Pages

[7\)](#)

Die Befehle sind alle in englisch !

[8\)](#)

Beispiel $R=3$, Kantelänge = 5 , $(2*3)-1$

[9\)](#)

Kubus = Würfel

[10\)](#)

create

[11\)](#)

innerhalb des Kubus !

[12\)](#)

von hier aus wird der Radius gerechnet

[13\)](#)

ACHTUNG ! Die Kiste ist nicht automatisch durch LWC geschützt!

[14\)](#)

Nicht alle Regionen produzieren etwas

[15\)](#)

Mitglieder

[16\)](#)

Eigentümer

From:

<http://draskoria.de/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://draskoria.de/doku.php?id=regeln:stronghold0>

Last update: **2013/09/03 10:39**