

Stronghold Siedlung

Eine Stronghold Siedlung ist eine Superregion, die bestimmte Gebäude ¹⁾ enthalten muss, wenn sie gegründet wird.

Siedlung

<columns>

Charter ²⁾ :	0
Radius :	40
Kosten :	50.000

<newcolumn>

Payout : ³⁾	-5
MaxPower :	100
DailyPower :	5

</columns>

<columns>

Required : ⁴⁾	
Region	Anzahl
haupthaus	1
haus_einfach	3

<newcolumn>

ChildRegion : ⁵⁾
Superregion
Mine
Werkstatt
Bauernhof
Soeldnergilde
Claim

</columns>

Rentabilität

Eine Siedlung muss weiterausgebaut werden damit die Kosten nicht höher sind als die Einnahmen.

Region	Ertrag	Anzahl	Summe
Siedlung	-5	1	-5
Haupthaus	-5	1	-5
Haus einfach	1	3	+3
Saldo bei Gründung			-7
Taverne	7	1	+7
Saldo bei Ausgleich			0
Bauernhof	2	2	+4
Saldo mit Ertrag			+4



Bauernhöfe sind gut geeignet als einfache Stützpunkte. Sie bieten ausreichend Platz und bringen noch Ertrag.



Es ist empfehlenswert eine Mauer um die Siedlung zu bauen, damit keine Monster einwandern.

1)

Regionen

2)

Anzahl von Stimmen die notwendig sind zum Gründen

3)

Tägliche Kosten(-) oder Ertrag (+) der Suoperegion

4)

Erforderliche Regionen, die beim Gründen vorhanden sein müssen

5)

Superregionen, die innerhalb dieser Superregion gegründet oder vorhanden sein dürfen

From:

<http://www.drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/> - **Draskoria Wiki**

Permanent link:

<http://www.drachen-horst.de/draskoria/dokuwiki/doku.php?id=regeln:struktursiedlung>

Last update: **2013/09/03 13:18**